

RÉGION
BOURGOGNE
FRANCHE
COMTÉ

CRÉATRICE
DE L'ÉVÈNEMENT

PORTÉ PAR



BIENNALE #ARTS #SCIENCES

RÉSEAUX!

PARTOUT TU TISSES

DOSSIER SCOLAIRE

2021

EN BOURGOGNE-
FRANCHE-COMTÉ

UNIVERSITÉ DE
FRANCHE-COMTÉ



Réseaux ! Partout tu tisses

Biennale régionale ArtSciences

Les évènements dédiés aux scolaires

→ A partir du vendredi 28 mai

La biennale

Une biennale ArtScience qui vous invite à voir, expérimenter et comprendre les réseaux qui nous entourent. Réseaux sanguins, neuronaux, réseaux sociaux, réseaux de transport, les réseaux sont partout et nous le font savoir. En s'appuyant sur les recherches scientifiques de toutes les disciplines en Bourgogne-Franche-Comté, en associant les points de vue et les créations d'artistes, avec la complicité d'associations, de musées...

- Nous vous invitons à dialoguer avec des chercheurs et des artistes autour des réseaux
- À partager des émotions, des expériences, des étonnements.

Si les réseaux tissent notre quotidien, il faut bien avouer que celui-ci est quelque peu chamboulé par le contexte sanitaire actuel. À situation exceptionnelle, programmation exceptionnelle ! Nous avons décidé de retisser les fils pour continuer à alimenter une vie culturelle scientifique et artistique digne de ce nom !

Une biennale initiée et financée par la Région Bourgogne-Franche-Comté, coordonnée par l'UBFC et ses établissements membres Université de Bourgogne et Université de Franche-Comté.

Les propositions à destination des scolaires

En ces temps où il apparaît essentiel de faire lieux communs, le Pôle Culture de l'université de Bourgogne vous propose un programme qui, nous l'espérons, donnera sens au mot « réseau » de façon vivifiante, innovante et généreuse.

Nous avons rêvé de vous proposer ces rendez-vous au jardin de l'Arquebuse (Dijon), mais nous préférons être prudents quant à la future situation sanitaire. C'est pourquoi nous venons à votre rencontre, dans vos établissements ! Tous les rendez-vous détaillés dans ce programme se dérouleront donc dans vos locaux.

Pour des raisons pratiques, nous vous proposons de choisir une unique activité parmi les propositions. Aussi, nous privilégierons les établissements qui auront inscrits plusieurs classes à la journée pour l'activité choisie.

Inscription

Tous les rendez-vous proposés dans ces pages sont gratuits mais nécessitent obligatoirement une inscription. Plus d'infos p.8.

**La biennale continue jusqu'à fin juin
pour le grand public !**

EVE, LA DANSE EST UN ESPACE SANS LIEU

Compagnie Voix & Omnipresenz

→ Notre corps, le lien entre le réel et le virtuel

Le projet

Eve est une performance de danse contemporaine basée sur des films de Réalité Virtuelle incarnée.

Le projet Eve nous montre des réseaux entre le monde physique « réel » qu'on expérimente tous les jours et des mondes virtuels, parallèles. Notre corps est ainsi le lien entre les différents réseaux. Il nous transporte dans un rituel de danse en réalité virtuelle, et nous plonge dans un environnement virtuel qui sépare et relie le monde que nous pensions déjà connaître.

Eve est un projet de danse participative basé sur trois expériences reproduites dans les casques VR et sur des projections afin que le public puisse suivre en simultané.

- Oh Home (Barcelone)
- Multiplication (Lyon)
- The Ecstasy of Gold Reloaded (Venise)

Eve c'est aussi une interrogation sur la rencontre avec les différentes cultures, le comportement de la nature face aux civilisations ainsi que la confrontation entre l'homme et la machine.

Dans le cadre de ce spectacle, un élève sera tiré au sort pour faire l'expérience de réalité virtuelle.

La compagnie

Margherita Bergamo danseuse contemporaine, a étudié à Venise et Barcelone et travaillé avec plusieurs artistes catalans et internationaux au sein d'une compagnie. Elle s'intéresse aux films de réalité virtuelle avec les compagnies Muvers/ Erre que erre et Omnipresenz en 2016. Elle fonde sa propre compagnie Voix en 2017.

Daniel Gonzalez est un artiste numérique colombien et basé à Barcelone. Il se considère comme un explorateur d'art électronique et un créateur de design d'interaction.

En 2014, il reçoit une mention d'honneur dans le Prix Ars Electronica. Il est le fondateur d'Omnipresenz, un studio de création XR qui se concentre sur la réalité virtuelle incarnée, la téléprésence et la narration immersive.

**#danse #réalitévirtuelle #voyages
#lienréel&virtuel #expériencecorporelle**

- Âge : à partir de 11-12 ans (6°)
- Durée : 40 min dont 20 dansées
 - Jauge : 1 classe
- Nombre de séances : 4 dans la journée
 - Date : vendredi 28 mai



ATELIERS ARTISTIQUES

Chacha Boudin

→ **Quand un ensemble forme un tout**

Le projet

Chacha Boudin propose 2 ateliers créatifs inspirés de la nature et de la science, les éléments étant reliés les uns aux autres afin de former un tout cohérent :

- Wall Pattern : création d'un mur de motifs à partir des planches de Ernst Haeckel (biologiste).
- Molécules : assembler des atomes à l'aide de perles, bâtonnets et fils de chenilles pour former ses propres molécules.

La classe sera répartie par groupe sur ces 2 ateliers.

L'artiste

Chacha (Charlotte) Boudin est une auteure, illustratrice, graphiste et plasticienne dijonnaise. Depuis plus de 10 ans, elle écrit et illustre des histoires. Elle a dessiné pour la revue Dada, les Nouveaux Réalistes. Elle a également illustré le

Carnet du Détective de l'Art pour l'atheneum. Elle propose des ateliers d'arts plastiques, du plus jeune âge aux seniors pour s'éveiller à l'art, ainsi que des ateliers « mieux-être » basés sur des techniques d'art thérapie.

#Nature&Science #ateliercréatif
#Biologie&Art #Molécules&Atomes #chimie

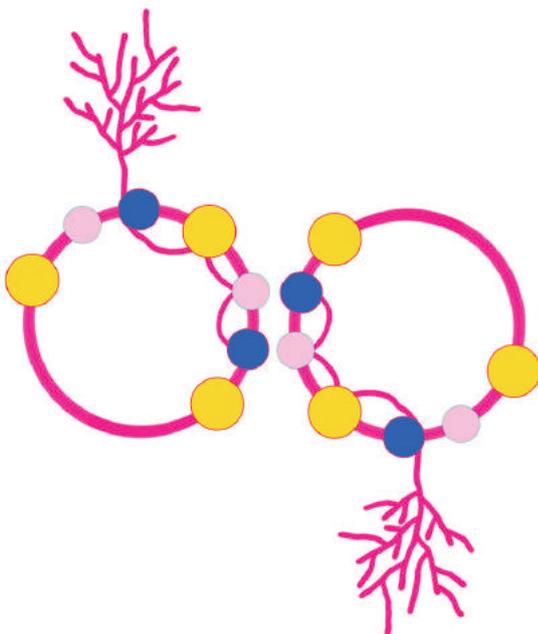
→ Âge : à partir de 9 ans (CM2)

→ Durée : 30 min par atelier

→ Jauge : 1 classe

→ Nombre de séances : 4 dans la journée

→ Date : vendredi 28 mai



© Chacha Boudin, visuel atelier "Molécules"

APPLICATION À DANSER

→ La mise en mouvement par le numérique

Le projet

L'Application à Danser est un dispositif nomade conçu pour amener chacun à construire sa danse à partir de gestes du quotidien.

Accompagnés d'une médiatrice, les élèves sont équipés d'un smartphone et d'écouteurs, ils reçoivent des consignes audio-guidées les mettant en mouvement et les transportant dans des situations où leurs mouvements sont peu à peu détournés du contexte d'origine.

**#numérique #danseparticipative
#constructionchorégraphique**

→ Âge : collège

→ Durée : 1 h30

→ Jauge : 20 élèves

→ Nombre de séances : 2 dans la journée

→ Date : vendredi 28 mai



© Delphine Bressot - Le Dancing CDCN

BOUGE !

Baptiste Chatel et Fabrice Blaise

→ **Quand la machine nous contrôle**

Le projet

Bouge ! est un dispositif interactif entre l'Homme et la machine. La musique et la lumière manipuleront vos mouvements et vos réactions contrôleront le temps et l'espace. Dans cette rencontre évolutive, les variations des déplacements sont en constante analyse pour se connecter avec votre état émotionnel et vos sentiments. Venez découvrir ce dispositif qui vous surprendra et vous manipulera si vous ne faites pas le premier pas.

Les artistes

Baptiste Chatel

Diplômé en génie mécanique et en psychologie cognitive, bricoleur et chercheur en bidouilles de haut, moyen et bas niveau, Baptiste s'intéresse principalement aux notions d'interaction, de systèmes génératifs et de détournement. Membre actif du collectif dijonnais de musique contemporaine «la Générale d'Expérimentation», il y développe un instrument se situant entre le synthétiseur modulaire et la petite brocante du dimanche.

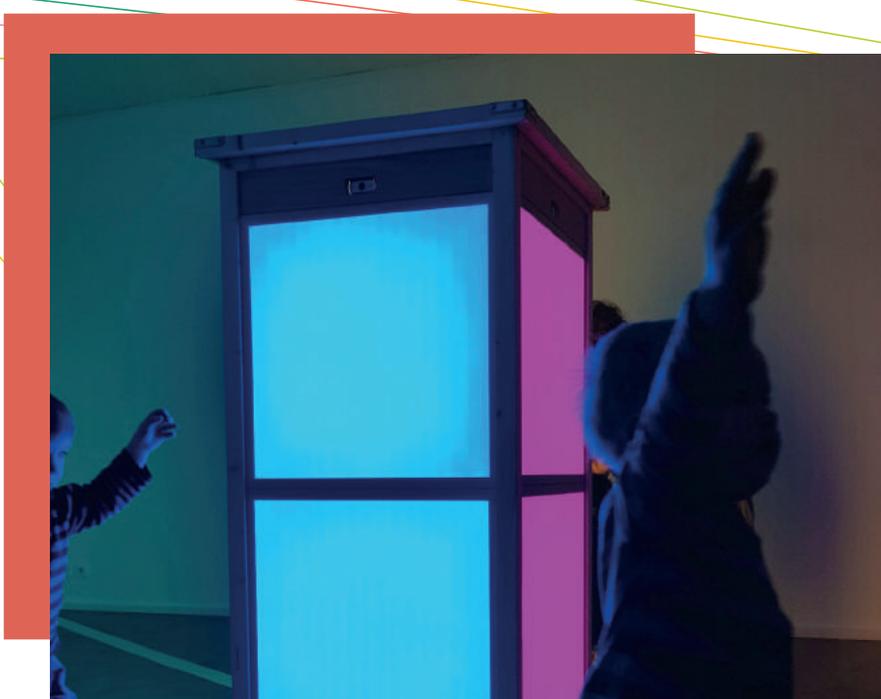
Fabrice Blaise

Fabrice Blaise est régisseur général de l'atheneum, centre culturel de l'université de Bourgogne. Il réalise des créations lumières pour le spectacle vivant, imagine des constructions de décors pour des événements scientifiques tels que La Nuit des Chercheurs ou anime des visites et ateliers dans le cadre des actions culturelles de l'atheneum.

Baptiste Chatel et Fabrice Blaise collaborent sur les projets de la plasticienne et performeuse Magali Desbazeille et axent leur travail sur des réalisations communes d'art numérique.

**#machine #émotion #manipulation
#évolution #interactions
#Musique&Mouvements**

- Âge : à partir de 9 ans (CM2)
- Durée : 15 min
- Jauge : 4 personnes à la fois
- Accès en continu
- Date : disponible tout au long de juin



EXPERIMENTARIUM

→ Rencontrez de jeunes chercheurs

Le projet

L'Experimentarium est un programme de rencontres entre de jeunes chercheurs de l'université de Bourgogne et différents publics, dans un cadre sympathique et convivial.

Autour d'expériences et d'objets insolites sortis de leur laboratoire, ces chercheurs de différentes disciplines racontent leur quotidien, invitent au questionnement et entraînent le visiteur au cœur de leur recherche.

Ce programme s'adresse aux scolaires, du CM2 à la terminale, et au grand public (à partir de 10 ans), dans le cadre de journées ouvertes à tous, sur le campus dijonnais, mais aussi dans des lieux publics ou culturels de la Région Bourgogne Franche-Comté.

Dans le cadre de cette journée spéciale scolaires de notre temps fort, nous proposons plusieurs créneaux de rencontres d'une heure et demie par classe. En vingt minutes, chaque chercheur présentera son activité à des petits groupes d'élèves autour d'objets de son quotidien. Au total, vos élèves pourront dialoguer avec trois chercheurs de disciplines diverses : biologie, archéologie, physique, psychologie, etc.

Il nous semble important de permettre aux élèves d'exercer leur propre regard sur une activité mal connue et pourtant fondamentale pour notre société. Une visite peut se faire sans connaissance préalable sur les sujets présentés.

L'organisateur

L'Experimentarium est organisé par la Mission Culture Scientifique de l'uB. En amont de ces journées de rencontres, l'équipe organise une formation pour aider les doctorants à apprendre à raconter leurs recherches.

#recherche #témoignage #vécu
#scienceshumaines #sciencesexpérimentales

→ Âge : à partir du CM2

→ Durée : 1h30

→ Jauge : 1 classe

→ Nombre de séances : 4 dans la journée

→ Date : vendredi 28 mai et à la demande en juin



LES RÉSEAUNAUTES

Exposition itinérante

→ Les réseaux entre les sciences

Le projet

Réseaux de transport, réseaux sociaux, réseaux trophiques ou neuronaux, les réseaux nous entourent et nous constituent. Ils nous permettent de communiquer, d'échanger et parfois même de résoudre des problèmes. De nœuds en liaisons, de sommets en arêtes, parcourez les panneaux dessinés par Thibault Roy et découvrez des travaux scientifiques et techniques toujours plus innovants.

Cette exposition propose une véritable découverte du monde de la recherche et des connexions établies entre les multiples domaines scientifiques.

Cette exposition est le fruit d'une collaboration entre la Mission Culture Scientifique de l'université de Bourgogne et le Service sciences, arts et culture de l'université de Franche-Comté. L'itinérance de l'exposition est assurée par le Pavillon des Sciences (Montbéliard).

Les Réseunautes commencent à tisser leur toile : Lycée Joseph Fourier d'Auxerre, Lycée Germaine Tillion de Montbéliard, Jardin Darcy de Dijon...

→ Entrée libre

À LA DÉCOUVERTE DES RÉSEAUX

→ Rencontres avec des chercheur·se·s
de l'université de Bourgogne

Le projet

De nombreux chercheurs de l'université de Bourgogne étudient les réseaux. Que ce soit de manière théorique ou appliquée à des technologies novatrices, dans le corps humain ou dans la nature, dans l'histoire ou dans le langage... Les réseaux sont partout, complexes, utiles et souvent méconnus. Ils ont un point commun : être le quotidien de chercheurs qui décortiquent, analysent, expérimentent pour en percer tous les mystères.

Nous proposons, trois petites rencontres de 15 minutes avec trois chercheur.e.s, de disciplines différentes. Chaque chercheur.e dévoilera aux élèves « son réseau » au travers d'un objet insolite ou d'une image. Le suspens restera entier, les élèves ne découvriront l'identité des chercheur.e.s que le jour J...

L'organisateur

Ces rencontres seront organisées par la Mission Culture Scientifique de l'université de Bourgogne.

#réseaux #chercheurs #témoignages
#objets #rencontre

→ Âge : lycéens

→ Durée : 1 h

→ Jauge : 1 classe

→ Nombre de séances : 4 dans la journée

→ Date : vendredi 28 ma



© Lycée Joseph Fourier (Auxerre)

Le Rendez-vous en plus

→ Lundi 31 mai après-midi

Plusieurs chercheurs sont à retrouver pour une émission spéciale lycéens, diffusée en live sur Youtube ! Une émission interactive sur inscription où chacun pourra, depuis chez soi, poser des questions aux chercheurs par tchat.

Le programme en un coup d'oeil !

Journée dédiée aux scolaires

→ Vendredi 28 mai 2021

Rendez-vous	Thème	Public	Durée	Séance/ jour	Page
Eve, la danse est un espace sans lieu	Danse et réalité virtuelle	Dès la 6 ^e	1 h	4	2
Atelier Chacha Boudin	Arts plastiques	Dès le CM2	30 min x2	4	3
Application à danser	Danse participative	Collège	1 h 30	2	4
Bouge !	Dispositif interactif	Collège	en continu	/	5
Experimentarium	Rencontre avec des doctorants	Du CM2 à la terminale	20 min x4	4	6
À la découverte des réseaux	Rencontre avec des chercheurs	Dès la 2 ^{nde}	20 min x3	4	7
Réseaunautes	Exposition itinérante	Dès la 6 ^e	/	/	7

Inscription

- Si vous êtes intéressé-e-s par l'une de ces activités, inscrivez-vous rapidement auprès d'Aurore Valex en précisant l'action que vous aimeriez accueillir et vos coordonnées. Aurore vous recontactera pour convenir des modalités pratiques → aurore.valex@u-bourgogne.fr
- Vous souhaitez installer l'exposition Les Réseaunautes dans votre établissement ? Contactez le pavillon des sciences pour connaître les disponibilités → contact@pavillon-sciences.com

Déroulement

Tous les rendez-vous se dérouleront dans vos locaux. Nous privilégierons les établissements qui auront inscrit plusieurs classes pour les rendez-vous proposés le vendredi 28 mai. N'hésitez pas à prévenir vos collègues !

Les activités accueillies sont susceptibles d'être filmées par une société de production. Nous vous invitons à vous assurer que les autorisations de droit à l'image sont signées et à nous tenir au courant le jour J des élèves qui n'auraient cette autorisation.

Retrouvez
RÉSEAUX ! PARTOUT TU TISSES
www.echosciences-bfc.fr

et sur



CONTACT :

Aurore Valex → aurore.valex@u-bourgogne.fr



BIENNALE #ARTS #SCIENCES
RÉSEAUX!
PARTOUT TU TISSES